**Generare găuri în corpuri 3D**

**(carcase, blocuri, flanşe, capace, suporţi etc.)**

**Obs.** Semnificaţii simboluri: ↵ - apăsare (click) buton stânga mouse, - apăsare buton central mouse, - apăsare buton dreapta mouse; ↵↵ dublă apăsare (click) buton stânga mouse, → separator de secvenţe (neoperativ)

|  |
| --- |
| **A.1 Generare găuri străpunse** |
| *Încărcare model corp*  ↵ → ↵  → ↵  → : [se se selectează cu ↵ calea unde se află fişierul CATPart] → ↵  (apare arborele specificaţiilor şi modelul 3D în zona de grafică activă ).  *Generare gaură*  [se selectează cu ↵ faţa pe care se generează gaura (fig. a)] →  () →  : , ↵ →  (, cotare) → [se selectează cu ↵ centrul găurii şi muchia (axa) faţă de care se cotează (fig. b) şi după ce apare cota se selectează cu ↵↵ valoarea] → : [se introduce în caseta , valoarea cotei, 15] (se repetă ultimele două secvenţe şi pentru cota cu valoarea 37, fig. b) → ↵ (, ieşire din mediul Sketch; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta sketch-ului,  ) →  : ↵ → ↵ → ↵ (se selectează din listă) → [se introduce în caseta , valoarea diametrului, 9] (fig. c) → ↵ (apare modelul cu gaura evidenţiată color, fig. d; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta găurii,).     1. ***b.***     ***c. d.***  *Multiplicare găură*  ↵ (selectare din arborele specificaţiilor; se vizualizează color gaura, fig. a) → ↵ → ↵ () →  : ↵ →  → ↵ → ↵ (selectare din listă; varianta poate fi implicită) → [se introduce în caseta , numărul de multiplicare, 2] → [se introduce în caseta , valoarea distanţei dintre găuri, 145] →  , ,  ↵→ [se selectează cu ↵ direcţia de multiplicare] (se va selecta axa alezajului mare, fig. b] → ↵ (schimbă sensul de multiplicare) ↵ (apare modelul cu trei găuri, fig. c; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta multiplicării de găuri, ).    ***a. b.*** |
| **A.2 Generare găuri înfundate** |
| *Încărcare model corp*  ↵ → ↵  → ↵  → : [se se selectează cu ↵ calea unde se află fişierul CATPart] → ↵  (apare arborele specificaţiilor şi modelul 3D în zona de grafică activă ).  *Generare gaură*  [se selectează cu ↵ faţa pe care se generează gaura (fig. a)] →  () →  : , ↵ →  (, cotare) → [se selectează cu ↵ centrul găurii şi muchia faţă de care se cotează (fig. b) şi după ce apare cota se selectează cu ↵↵ valoarea] → : [se introduce în caseta , valoarea cotei, 42] (se repetă ultimele două secvenţe şi pentru cota cu valoarea 4, fig. b) → ↵ (, ieşire din mediul Sketch; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta sketch-ului,  ) →  : ↵ → ↵ → ↵ (se selectează din listă) → [se introduce în caseta , valoarea diametrului, 8] (fig. c) → ↵ (apare modelul cu gaura evidenţiată color, fig. d; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta găurii,).    ***a.***  ***b.***    ***c. d.***  *Multiplicare găură*  ↵ (selectare din arborele specificaţiilor; se vizualizează color gaura, fig. a) → ↵ → ↵  () →  : ↵  →  → ↵ → ↵  (selectare din listă; varianta poate fi implicită) → [se introduce în caseta , numărul de multiplicare, 3] → [se introduce în caseta , valoarea unghiului dintre găuri, 36] →  , ,  ↵→ [se selectează cu ↵ centrul de multiplicare] (se va selecta alezajul mare, fig. b] → ↵ (apare modelul cu trei găuri, fig. c; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta multiplicării de găuri, ).  **Obs.** Se repetă succesiunea de mai sus cu deosebirea că în fereastra  se schimbă sensul de multiplicare, ↵ şi se obţin încă trei găuri (fig. d).    ***a.***  ***b.***    ***c. d.*** |
| **A.3 Generare găuri cu lamaj** |
| *Încărcare model corp*  ↵ → ↵  → ↵  → : [se se selectează cu ↵ calea unde se află fişierul CATPart] → ↵  (apare arborele specificaţiilor şi modelul 3D în zona de grafică activă ).  *Generare gaură cu lamaj*  [se selectează cu ↵ faţa pe care se generează gaura (fig. a)] →  () →  : , ↵ →  (, cotare) → [se selectează cu ↵ centrul găurii şi muchia faţă de care se cotează (fig. b) şi după ce apare cota se selectează cu ↵↵ valoarea] → : [se introduce în caseta , valoarea cotei, 15] (se repetă ultimele două secvenţe şi pentru cota cu valoarea 25, fig. b) → ↵ (, ieşire din mediul Sketch; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta sketch-ului,  ) →  : ↵ → ↵ → ↵ (se selectează din listă) → [se introduce în caseta , valoarea diametrului, 11] →  : ↵ → ↵ → ↵ (se selectează din listă, fig. c) → [se introduce în caseta , valoarea diametrului, 22] (fig. c) → [se introduce în caseta , valoarea adâncimii, 2] → [se activează în chenarul  opţiunea  (de obicei, este implicită)] → ↵ (apare modelul cu gaura evidenţiată color, fig. d; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta găurii,).     1. ***b.***     ***c. d.***  *Multiplicare găură cu lamaj*  ↵ (selectare din arborele specificaţiilor; se vizualizează color gaura, fig. a) → ↵ → ↵ () →  : ↵ →  → ↵ → ↵ (selectare din listă; varianta poate fi implicită) → [se introduce în caseta , numărul de multiplicare, 3] → [se introduce în caseta , valoarea distanţei dintre găuri, 90] →  , ,  ↵→ [se selectează cu ↵ linia direcţiei de multiplicare] (se va selecta muchia inferioară a tălpii, fig. b] → ↵ (apare modelul cu trei găuri, fig. c; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta multiplicării de găuri, ).    ***a. b.***    ***c.*** |