**Generare corpuri de tip capac (flanşă cilindrică)**

**Obs.** Semnificaţii simboluri: ↵ - apăsare (click) buton stânga mouse, - apăsare buton central mouse, - apăsare buton dreapta mouse; ↵↵ dublă apăsare (click) buton stânga mouse, → separator de secvenţe (neoperativ)

|  |
| --- |
| **A.1 Lansare modul Part Design** |
| ↵ → ↵ → ↵ → : [se introduce în caseta denumirea, *Capac arbore de intrare I* (exemplu, fig. a) → ↵ (apare automat arborele specificaţiilor, fig. b)    ***a. b.*** |
| **A.2 Generare schiţă** |
| *Activare mediul Sketcher*  ↵  → ↵ → ↵ () → (apare mediul de desenare schiţă, cu arborele specificaţiilor (fig.a).  *Generare contur din polilinie*  () → [se va selecta cu ↵ fiecare colţ al schiţei urmărind să se respecte condiţiile de paralelism cu sistemul de coordonate HV precum şi coincidenţa punctului de sfârşit cu cel de început, fig. b]    ***a.***  *Cotare schiţă (generare constrângeri dimensionale)*  ↵ (/cotare) → [se selectează succesiv cu ↵ perechile de linii sau linie şi axă (fig. c), după ce apare cota se selectează cu ↵↵ valoarea] → : [se introduce în caseta , valoarea cotei, 55/30] (se repetă ultimele secvenţe şi pentru cota de 70/21/8/30/6/15/38/45/50, fig. c) → ↵ (, ieşire din mediul Sketch; apare modelul 3D al schiţei, fig. d).  *Generare solid prin extrudarea de rotaţie*  ↵ () → : → [se selectează în caseta ,  cu ↵ ] → [se selectează în zona de grafică interactivă cu ↵ axa H, fig. d] (se verifică: dacă în caseta  a apărut ; dacă în caseta  apare valoarea 360 (extrudare completă); dacă în caseta  apare ) →  ↵ (apare modelul solidului, fig. e).    ***b. c. d.***    ***e. f. g.*** |
| **A.2 Generare găuri** |
| *Generare găură*  [se selectează cu ↵ faţa pe care se generează gaura (fig. f)] →  () →  : , ↵ →  (/cotare) → [se selectează cu ↵ centrul găurii şi planul orizontal (fig. g) şi după ce apare cota se selectează cu ↵↵ valoarea] → : [se introduce în caseta , valoarea cotei, 60/0] (se repetă ultimele două secvenţe şi pentru cota centrului găurii cu planul vertical de valoare 0, fig. g) → ↵ (, ieşire din mediul Sketch);  : ↵ → ↵ → ↵ (se selectează din listă) → [se introduce în caseta , valoarea diametrului, 9] → ↵ (apare modelul cu gaura evidenţiată color, fig. h).  *Generare găuri prin multiplicare*  ↵ (selectare din arborele specificaţiilor; se vizualizează color gaura, fig. h) → ↵ → ↵  () →  : ↵  →  → ↵ → ↵  (selectare din listă; varianta poate fi implicită) → [se introduce în caseta , numărul de multiplicare, 6] → [se introduce în caseta , valoarea unghiului dintre găuri, 60] →  , ,  ↵→ [se selectează cu ↵ centrul de multiplicare] (se va selecta alezajul cel mai mic, fig. i] → , ↵ → ↵ (apare modelul cu cele 6 găuri, fig. j).    ***h. i. j.*** |
| **A.2 Generare teşituri şi racordări** |
| *Gnerare teşituri*  ↵ () →  : [se introduce în caseta , valoarea razei, 0,5; se modifică unghiul teşiturii (dacă este cazul) în caseta  (ex. rămâne valoarea implicită, 45] → [se selectează cu ↵ muchiile care se teşesc (fig. k)] (apare în caseta  numărul de muchii selectate, ex. ) → ↵ (apare modelul cu teşiturile generate evidenţiate color, fig. m; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta racordării generate, ).  *Gnerare racordări*  ↵  () →  ()→  : [se introduce în caseta , valoarea razei, 3] → [se selectează cu ↵ muchiile care se racordează (fig. l)] (apare în caseta  numele muchiei selectate) →  ↵ (apare modelul cu racordarea generată, fig. m; apare automat în arborele specificaţiilor eticheta racordării generate, ).    ***k. l. m.*** |