**Drafting ansamblu**

**Obs.** Semnificaţii simboluri: ↵ - apăsare (click) buton stânga mouse, - apăsare buton central mouse, - apăsare buton dreapta mouse; ↵↵ dublă apăsare (click) buton stânga mouse, → separator de secvenţe (neoperativ)

|  |
| --- |
| **A.1 Generare şi setări** |
| *Generare foaie (sheet)*  ↵ → ↵ → ↵  → : ↵ →  :  [ se va selecta cu ↵ standardul ];  [ se va selecta cu ↵ formatul ] ↵ (se activează) → ↵  →  (se verifică setările anterioare):  ↵ () → ↵  (apare fereastra de grafică interactivă  şi arborele specificaţiilor ).  ↵ → ↵ .  ↵ () (se va afişa gridul (caroiajul) în zona de grafică interactivă).  ↵ () (generare cadru vedere).  ↵ ()  *Generare format şi indicator*  ↵ → ↵ ;  *Generare format şi indicator*  ↵  ()→ :  [se va selecta din listă cu ↵ , de obicei, este implicit],  [ se va selecta din listă cu ↵] → ↵ .  *Modificare format (daca este cazul)*  ↵  →  →  [se va verifica dacă datele din această fereastră sunt potrivite; în cay contrar se vor modifica].  *Editare text indicator*    ↵  →  (vizualizare).  *Generare schemă poziţii vederi şi secţiuni*  ↵ → : ↵ → ↵↵ () → ↵↵ () → [se poziţionează cu ↵ (apăsat) + drag vederile în zona de grafică a ferestrei, fig. a] → ↵ .  ↵ → [se va selecta cu ↵ din lista Subansamblu arbore intermediar.CATProduct] → [se va selecta cu ↵ o faţă a modelului corespunzătoare vederii frontale].  *Vizualizare caroiaj*  ↵ ()  *Vizualizare cadre vederi*  ↵ ().  ↵ → ↵  (apare fereastra  ) → [se va activa cu ↵ un conturur al unei vederi] (apar automat vederile modelului, fig. b)    ***a***    ***b***  *Setare scară vedere*  [se va activa cu  pe contur meniul contextual al unei vederi] → ↵ → : → ↵ → [se va introduce în caseta  scara, 1:1 sau 1:2]  *Indicare linii (axe) de simetrie cercuri*  ↵ (, din blocul de comenzi ) → [se va selecta ↵ cercul dorit] (apar automat liniile (axele) de simetrie, fig. c - vederea din stânga)  *Generare linie de axă*  ↵ (din blocul de comenzi ) → ↵ () → [se va selecta cu ↵ o line din conturul simetric] (apare linia de axă scurtă) → [se va prelungi linia obţinută prin deplasarea cu ↵ apăsat (drag and play)] (fig. c - vederea din dreapta).  *Generare secţiune*  ↵ ().  [se va activa cu ↵ vederea (conturul devine roşu)] → ↵ → ↵ ()→ [se va selecta cu ↵ un primul punct al liniei de secţionare şi apoi se va selecta cu ↵↵ al doilea punct al acesteia] (apare automat un contur cu modelul în zona de grafică) → [se va deplasa modelul şi se va fixa cu ↵ în poziţia dorită , apar în vedere automat şi simbolurile asociate liniei de secţionare ce indică direcţia de secţionare, fig. d)].    ***c***    ***d***  *Ajustare secţiune*  *Dezactivare secţionare*  (selectare secţiune din arborele specificaţiilor) → ↵ →  → : [se va selecta cu ↵ part-urile: arbore intermediar, pană şi rulmenti şi pentru fiecare apare o linie în tabel, fig. e) ]  [se va selecta cu ↵ prima linie din tabel (Arbore cu pinion …) ] → ↵ → : [se va dezactiva cu ↵ opţiunea  ] →  (arborele apare nesecţionat, fig. f)  [se va selecta cu ↵ a doua (Pană (arbore …))] → ↵ → : [se va dezactiva cu ↵ opţiunea  ] → [se va dezactiva cu ↵ opţiunea  ] →  (pana apare nesecţionată, fig. f); această succesiune se va repata şi pentru celelalte două linii asociate rulmenţilor (fig. f).  *Modificare haşur*  [selectare cu  haşurul roţii conice)] →  → : ↵ [se va selecta din listă cu ↵ ] → [se va selecta din listă cu ↵ ] → [se va introduce în caseta  valoarea unghiului, 45] → ↵  (se modifică haşurul roţii conice, fig. f);  [selectare cu  haşurul distanţierului)] →  → : ↵ [se va selecta din listă cu ↵ ] → [se va selecta din listă cu ↵ ] → [se va introduce în caseta  valoarea unghiului, -45] → [se va introduce în caseta  valoarea pasului, 3] → ↵  (se modifică haşurul roţii distanţierului, fig. f);  *Generare linii de axă*  ↵ (din blocul de comenzi ) → ↵ () → [se va selecta cu ↵ cele două puncte ale axei (orizontală sau verticală)] (fig. g ).  *Ştergere linii*  ↵ → ↵ (, selectare entităţi în dreptunghi) → [se va selecta cu ↵ zona cu entităţile dorite, ex. liniile dinţilor roţii cilindrice] (acestea se vor evidenţia prin culoarea roşu) → [se va apăsa manual tasta Delete de la tastatura)] .  *Generare linii suplimentare (pentru personalizarea desenului conform reglementărilor naţionale)*  ↵ → [se va selecta cu ↵ cele două puncte ale liniei] (apare linia automat) → [se va modifica, în bara cu instrumentele asociată, în funcţie de cerinţe tipul linie (de ex. linie punct pentru marcarea danturii conice sau a normalei pe calea de rulare a rulmentului) şi/sau grosimea liniei] (fig. g ).  (fig. g ).    ***e***    ***f g***  *Generare linii şi numere de poziţionare elemente din ansamblu*  ↵ ()  () → ↵ [se va selecta cu ↵ un punct de pe elementul de poziţionat] → [se va deplasa mouse-ul în poziţia în care se va selecta cu ↵ punctul unde se va poziţiona numărul elementului] → : [se introduce în casetă numărul elementului (fig. g)] ↵  (apare linia şi numărul elementului poziţionat).  *Generare tabel de componenţă*  ↵  → : [se va introduce în caseta  valoarea, 7], [se va introduce în caseta  valoarea, 6] → [se va selecta cu ↵ un punct din zona de desenare] (apare tabelul cu casetele goale, fig. h) → [se va completa tabelul cu editorul de text selectând cu ↵↵ fiecare casetă] (fig. h)    ***h***  *Generare texte în zona de grafică*  ↵ () → [se va selecta cu ↵ un punct din zona de desenare] → : [se va edita textul dorit folosind instrumentele asociate] → ↵  (apare textul automat, fig. i)    ***i*** |